

Publicado el [] de enero de 2021:

XBOX GAME PASS para PAQUETE DE VIDEOJUEGOS DE PC

El período de la oferta finaliza el 30 de junio de 2021 y los códigos del cupón deben canjearse antes del 28 de febrero de 2022.

Términos y condiciones (“Términos”)

Crucial 2021: OFERTA DE XBOX GAME PASS PARA PC CON la compra de PRODUCTOS Crucial QUE CUMPLEN CON LOS REQUISITOS (componentes SSD y DRAM) SEGÚN SE ESTABLECE EN LA TABLA A CONTINUACIÓN (“Oferta”)

Versión: 1 [Publicada: [] de enero de 2021]

Descripción de la oferta: La Oferta es un programa de incentivos para los siguientes productos Crucial que cumplen con los requisitos (“Producto Crucial apto”) según se define a continuación, y tal y como se especifica en la Tabla A. Crucial es una marca de Micron, Inc. cuya sede principal es: Micron Technology, 8000 South Federal Way Boise, ID 83707-0006 EE. UU. (“Patrocinador” o “Crucial”). Crucial, junto con el patrocinador promocional Microsoft (“Microsoft”), proporcionará un código de cupón exclusivo (“Código de cupón”) para descargar un Game Pass determinado con la compra de un Producto Crucial apto únicamente desde la tienda web de Crucial [Crucial.com, Crucial.de, Crucial.fr, uk.Crucial.com, it.crucial.com, eu.crucial.com, crucial.es (de manera colectiva, “Sitio web de Crucial”)]. Los participantes que canjeen un Código de cupón recibirán un mes de acceso a la versión de lanzamiento de Xbox Game Pass para PC (“Aplicación”). NO HAY NINGÚN OTRO DISTRIBUIDOR O TIENDA ELECTRÓNICA QUE PARTICIPE EN ESTA OFERTA. Antes de efectuar la compra, se recomienda que el Participante confirme que el producto que desea adquirir cumple con los requisitos bajo los que se definen los Productos Crucial aptos, según lo establecido en la Tabla A que aparece a continuación. El participante recibirá un correo electrónico de confirmación del pedido en la dirección de correo electrónico indicada al realizarlo, siempre que este cumpla con los requisitos, en Crucial.es. Dicho correo contendrá el Código de cupón e instrucciones sobre cómo canjearlo en Microsoft.com/redeem. Si el participante no recibe el Código de cupón o tiene otros problemas con la Oferta, puede ponerse en contacto con el servicio de atención al cliente de Crucial en <https://www.crucial.es/support>.

1. PLAZOS

a. Período de oferta: El período de oferta comienza el 8 de febrero de 2021 a las 16:00:00, hora del Este (ET) y finaliza el 30 de junio de 2021 a las 23:59:59 ET o cuando el suministro de Códigos de cupones se haya agotado, lo que suceda primero. Compruebe en un reloj mundial los diferentes husos horarios para comprobar la hora adaptada a su zona.

b. Período de compra: Para recibir un Código de cupón, el Participante debe comprar un Producto Crucial apto durante el Período de oferta desde el sitio web de Crucial.es.

c. Período de canje: El Código de cupón debe canjearse antes del 28 de febrero de 2022 para obtener las descargas de la Aplicación; después de la fecha indicada, el Código no se podrá usar.

d. Países en los que la oferta es válida: Esta oferta está disponible, únicamente en Crucial.es, bajo la modalidad de un código por cliente en los siguientes países: Estados Unidos, Reino Unido, España, Italia, Alemania y Francia.

2. CÓMO PARTICIPAR

a. Para recibir un Código de cupón, el Participante debe comprar un Producto Crucial apto desde el sitio web de Crucial.es durante el Período de oferta y mientras el producto esté disponible. Después de comprar un Producto Crucial apto, el Participante recibirá el Código de cupón que se incluye en el correo electrónico de confirmación del pedido de Crucial en la dirección indicada al realizarlo.

TABLA A: Productos Crucial aptos
Todos los productos de DRAM Crucial® Ballistix
Todos los productos de SSD Crucial® MX500
Todos los productos de SSD X8 y X6 externas Crucial®
Todos los productos de SSD NVME P2 y P5 Crucial®

3. MODIFICACIONES DE LOS TÉRMINOS

- a. SEGÚN LA DISPONIBILIDAD, LA APLICACIÓN DE LOS TÉRMINOS PUEDE CAMBIAR SIN PREVIO AVISO.
- b. El Patrocinador se reserva el derecho a modificar los Términos, lo que incluye, sin limitarse a ello, las Aplicaciones específicas
- o los Productos Crucial aptos en la Tabla A, o bien el derecho a extender el Período de oferta.
- c. En caso de modificación de los Términos, el Patrocinador publicará la versión modificada en el Sitio web de Crucial e indicará la fecha de su entrada en vigor, sujetos a la ley aplicable.

4. APLICACIÓN

- a. El valor aproximado de venta al por menor de un mes de XBOX Game Pass para PC es de 10,00 USD.
- b. El Patrocinador se reserva el derecho de sustituir la Aplicación por otra de valor monetario igual o mayor si no puede llevarse a cabo por alguna razón.

5. CANJE

a. Para recibir su código: Los clientes deben comprar un producto Crucial apto desde el Sitio web de Crucial en los Estados Unidos, Reino Unido, España, Italia, Alemania o Francia. La oferta se limita a solo un código por cuenta de correo electrónico del cliente. Los pedidos posteriores no recibirán nuevos códigos de pase para videojuegos.

- i. Una vez que se complete el pedido apto, los clientes recibirán un correo electrónico de confirmación del pedido con el código de Xbox Game Pass para PC en la dirección indicada al

realizar dicho pedido. Se requiere conexión a Internet. Es posible que se apliquen tarifas de conexión.

ii. El Código de cupón no podrá venderse, intercambiarse, transferirse, ofrecerse como premio ni, de cualquier otro modo, quedar en posesión de un Participante o de otra persona sin el consentimiento expreso del Patrocinador. El Patrocinador se reserva el derecho de llevar a cabo cualquiera de las medidas a su disposición, individualmente o en conjunto, para evitar el uso ilícito del Código de cupón, lo que incluye, sin limitarse a ello, solicitar medidas cautelares, inhabilitar a un Participante o anular un Código del cupón determinado.

iii. El código del cupón no tiene valor monetario.

iv. Las Aplicaciones están destinadas únicamente a un uso personal.

v. Las especificaciones mínimas para jugar con la Aplicación se pueden encontrar en el sitio web del proveedor de esta.

b. Para acceder a Xbox Game Pass para PC: Una vez canjeado correctamente el Código, el Participante debe visitar el sitio web del proveedor de la Aplicación en www.microsoft.com/redeem para crear una cuenta o iniciar sesión en una existente y activar su Game Pass. Al suscribirse a una cuenta, el Participante debe aceptar los términos y condiciones aplicables de Xbox Game Pass. Use su suscripción activa a Xbox Game Pass para PC si desea jugar a títulos para PC con Windows 10. La descarga de la Aplicación, las actualizaciones de Windows y el almacenamiento son obligatorios. Los requisitos del sistema varían según el videojuego; el rendimiento es proporcionalmente mayor en sistemas de alta gama. El catálogo de videojuegos y la cantidad disponible varían con el tiempo y en función del país. Si su suscripción se termina o si se elimina un videojuego, el Participante debe reactivar dicha suscripción o comprar el título para seguir usando cualquier complemento o elemento que haya comprado para este. Se aplican tarifas del proveedor de servicios de Internet, así como restricciones de edad. Se aplican los términos y exclusiones para las ofertas de descuentos. El servicio, las características y los requisitos pueden cambiarse o bien retirarse. Sujeto al Contrato de Servicios de Microsoft (microsoft.com/msa).

i. La aplicación aparecerá en la cuenta de Microsoft del Participante, quien podrá jugar con la Aplicación desde dicha cuenta. El Participante accederá a la Aplicación mediante el software de Microsoft para poder jugar.

ii. Se requiere conexión a Internet.

iii. EL SITIO WEB DEL PROVEEDOR DE LA APLICACIÓN Y LAS APLICACIONES PODRÍAN NO ESTAR DISPONIBLES EN EL IDIOMA LOCAL DEL PARTICIPANTE.

iv. Se requiere una cuenta de usuario válida del portal del proveedor de la Aplicación, así como la aceptación de los términos y condiciones del proveedor de la Aplicación.

v. El proveedor de la Aplicación puede imponer restricciones o requisitos adicionales. Es posible que el Participante tenga que esperar a la fecha de lanzamiento de la Aplicación antes de acceder a ella.

6. TÉRMINOS GENERALES

a. Requisitos

i. La Oferta está dirigida a participantes mayores de edad en su país de residencia o de, al menos, 18 años si la mayoría de edad es inferior, al inicio del Período de oferta (“Participante”).

ii. No podrán participar los residentes de la República Popular China, Birmania, Cuba, Corea del Norte, Siria, Sudán, Venezuela e Irán, así como de cualquier país en el que la distribución de las Aplicaciones esté prohibida por la ley, en donde haya restricciones de exportación, donde las Aplicaciones no estén disponibles o donde la Oferta esté prohibida. Los empleados del Patrocinador, sus subsidiarias, afiliados y agentes, y la familia inmediata (definida como padres, hijos, hermanos, esposa o esposo) de cada uno de esos empleados, junto con aquellas personas con el mismo domicilio que estos no podrán participar en la Oferta.

iii. El Patrocinador se reserva el derecho de descalificar a cualquier Participante si el Patrocinador determina, a su completa discreción, que la participación del Participante en la Oferta o la recepción de una Aplicación infringe la ley local o perjudica la reputación del Patrocinador o de cualquier otra parte.

b. Aceptación de los Términos

i. En la medida en que resulte aplicable conforme a la ley correspondiente, al participar en la Oferta, el Participante acepta quedar sujeto a estos Términos.

ii. Las decisiones del Patrocinador con respecto a cualquiera de los aspectos de la Oferta, de forma individual o en su conjunto, son definitivas y vinculantes.

c. Limitaciones

i. Límite: Una (1) Aplicación por cada sistema apto o por cada Producto Crucial apto.

ii. Límite: Una (1) Aplicación por dirección de correo electrónico o persona

iii. Límite: Dos (2) Aplicaciones por hogar.

iv. Límite: La aplicación debe canjearse dentro del país de compra.

d. Exención de responsabilidad

i. El Patrocinador no se hace responsable y, por medio del presente documento, el Participante exime e indemniza al Patrocinador en los siguientes casos:

1. Que la dirección de correo electrónico o la información de contacto proporcionada por el Participante no sea válida o resulte incorrecta o ilocalizable.

2. Que se produzca cualquier tipo de falla o daño técnico, de hardware, software, de servidor, del sitio web en la medida en que impida que el Participante participe en la Oferta.

3. Que se dañe de cualquier modo el ordenador del Participante o el Producto Crucial apto durante el proceso de descarga, al usar una Aplicación o al canjear un Código de cupón.

4. Que exista alguna responsabilidad fiscal, si la hubiera, que sea de responsabilidad exclusiva del Participante y que este deba satisfacer.

5. Por motivo de alguna funcionalidad o por cuestiones de accesibilidad de una Aplicación.

6. Debido a virus o malware asociados a una Aplicación.

7. O bien, por último, debido a infracciones de cualquier tipo, lo que incluye filtraciones de datos, asociadas a una Aplicación. El Participante acepta (como acuerdo entre Patrocinador y Participante) que la Aplicación se proporciona tal cual, sin ninguna garantía por parte del Patrocinador.

e. Cambio de legislación aplicable/Disputas

i. En la máxima medida en que lo permitan las disposiciones obligatorias de la ley aplicable, todas las cuestiones y preguntas relacionadas con la definición, la validez, la interpretación y el cumplimiento de estos Términos, o bien con los derechos y las obligaciones del Participante y del Patrocinador en relación con la Oferta, se registrarán e interpretarán de acuerdo con las leyes del Estado de California sin dar efecto a cualquier cambio de legislación aplicable o conflicto de leyes (ya sea del Estado de California o de cualquier otra jurisdicción), que podrían derivar en la aplicación de las leyes de cualquier jurisdicción distinta al Estado de California.

ii. En la máxima medida en que lo permitan las disposiciones obligatorias de la ley aplicable, todas las disputas, reclamaciones y causas de acciones legales que surjan o se relacionen con esta Oferta o cualquier Código de cupón proporcionado se resolverán de forma individual, sin recurrir a ninguna forma de demanda colectiva y exclusivamente en el Tribunal de Distrito de los Estados Unidos para el Distrito Norte de California o el Tribunal apropiado del Estado de California ubicado en el Condado de Santa Clara, California.

iii. Algunas jurisdicciones no permiten aplicar limitaciones de determinados recursos o daños y, por lo tanto, esta disposición podría no aplicarse.

f. Rescisión

i. En la máxima medida en que lo permitan las disposiciones obligatorias de la ley aplicable, el Patrocinador se reserva el derecho de cancelar los Términos de esta Oferta en cualquier momento sin previo aviso. El Patrocinador puede declarar esta Oferta nula cuando esta se encuentre gravada, regulada, prohibida o restringida/prohibida en base a la ley aplicable.

Algunas partes © 2020 Microsoft. Microsoft y Xbox son marcas comerciales del grupo de empresas de Microsoft.

© 2020 Micron Technology, Inc. El logotipo de Micron y los símbolos de Micron son marcas comerciales de Micron Technology, Inc. Todas las demás marcas comerciales son propiedad de sus respectivos propietarios. Todos los derechos reservados.